

# REGLEMENT ET PRINCIPES DE LA COMPETITION

## Principe :

Tous les participants effectuent la totalité des ateliers prévus pour leur catégorie

### PAS D'ELIMINATION

## Règlement :

↪ Les participants sont regroupés par catégories d'âges, de grade et de poids :  
1 catégorie pour les minimes à Vétérans.  
2 catégories pour les poussins, pupilles et benjamins masculins) selon le nombre et le niveau général des engagés).

↪ Les 4 ateliers : **KATA LIBRE – KATA IMPOSE – ASSAUT CONVENTIONNEL OU DEMONSTRATION TECHNIQUE SUR CIBLE (selon catégorie) – ASSAUT LIBRE**

sont exécutés successivement. Une décision est prise par le juge/arbitre après chaque prestation. Les résultats sont enregistrés par l'assistant de table.

↪ Les participants effectuent leurs épreuves sur un seul tableau, avec le même jury.

## Notations :

	<b>Victoire</b>	<b>Egalité</b>	<b>Défaite</b>	<b>Total</b>
<b>Ateliers libres</b>	<b>6 points</b>	<b>4 points</b>	<b>2 points</b>	
<b>Ateliers imposés</b>	<b>3 points</b>	<b>2 points</b>	<b>1 point</b>	

↪ A l'issue des 4 ateliers : Addition des points cumulés par chaque participant.

## Classement :

1 – Minimes à Vétérans :

Les 2 meilleurs (total des points) se rencontrent en finale directe Kata/combat

2 – Si ex-aequo ou difficulté à départager les 4 meilleurs : ½ finale et finale en combat seulement.

3 – Si nombre d'ex-aequo supérieur à 4 : Tableau en combat au prorata du nombre